

第2章 连通和遍历

程龚

南京大学 计算机科学与技术系

gcheng@nju.edu.cn

<http://ws.nju.edu.cn/~gcheng>



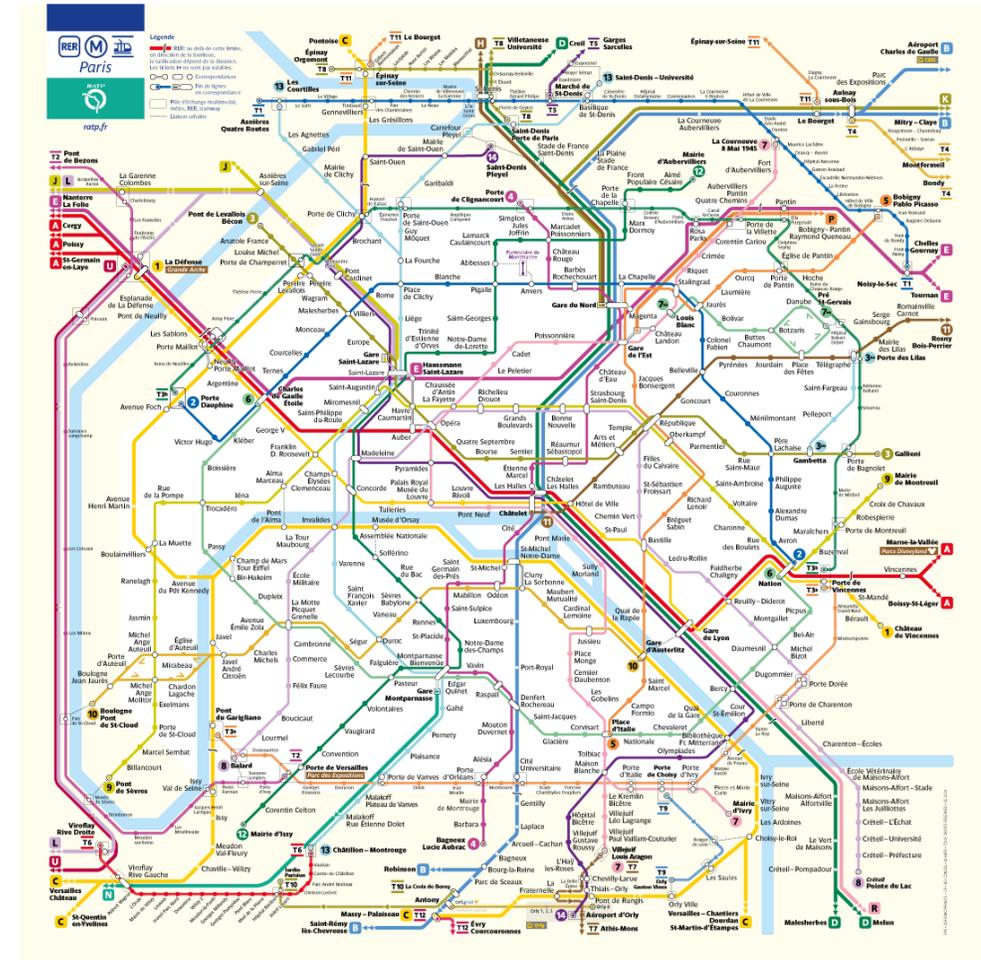
本章内容

- 第2.1节 连通和DFS
 - 第2.1.1节 理论
 - 第2.1.2节 算法
- 第2.2节 割点和割边
- 第2.3节 距离和BFS



如何判定两个顶点是否连通？ 如何判定一个图是否连通？

- 从一个站点到另一个站点存在路线吗？



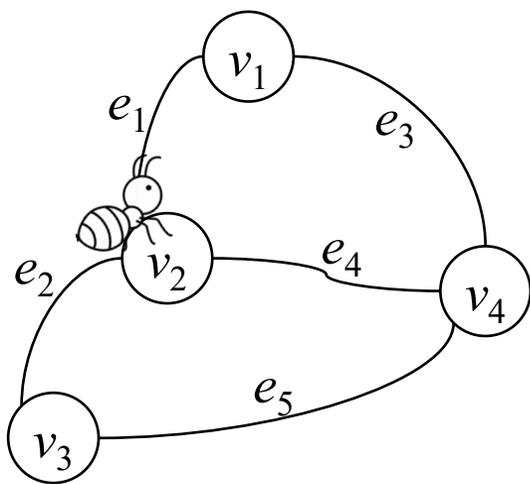
如何判定两个顶点是否连通？ 如何判定一个图是否连通？

- 从一个站点到另一个站点存在路线吗？

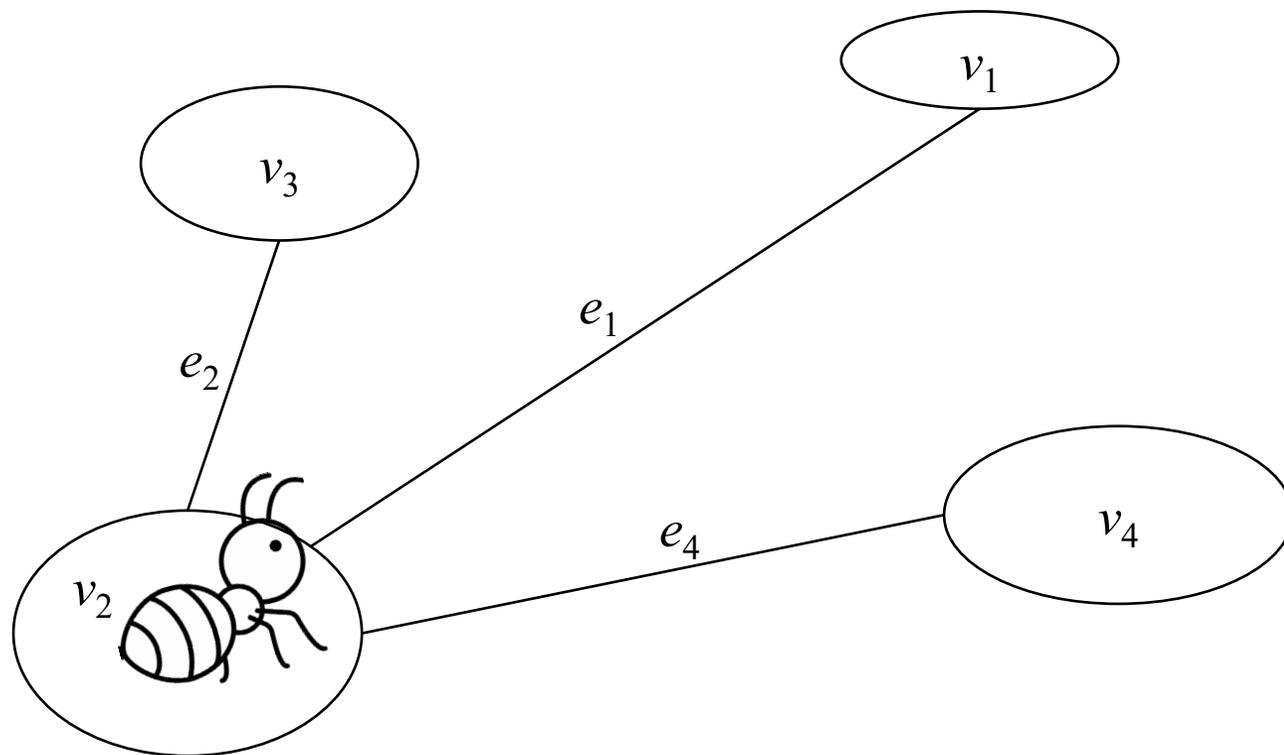


如何判定两个顶点是否连通？如何判定一个图是否连通？

- 从一个顶点到另一个顶点存在路线吗？



上帝视角



蚂蚁视角



DFS算法（深度优先搜索算法）

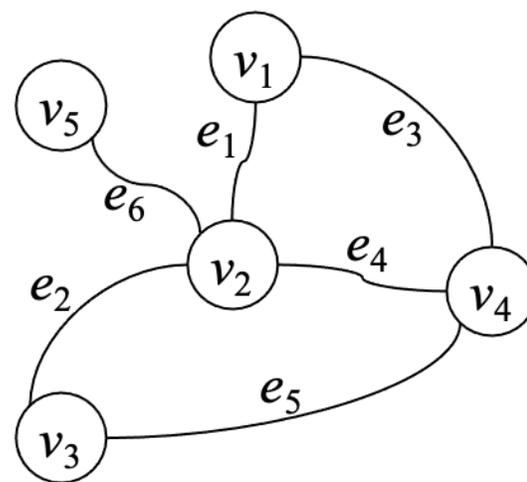
- 从图中的一个指定顶点出发，**有序**地遍历和该顶点连通的所有顶点
 - 深度优先：遍历顶点的顺序是优先向图的“深处”访问，即倾向于远离出发点

算法 2.1: DFS 算法伪代码

输入: 图 $G = \langle V, E \rangle$, 顶点 u

初值: 顶点集 V 中所有顶点的 `visited` 初值为 `false`

```
1  $u.visited \leftarrow true;$   
2 foreach  $(u, v) \in E$  do  
3   | if  $v.visited = false$  then  
4   |   |  $DFS(G, v);$ 
```



DFS算法

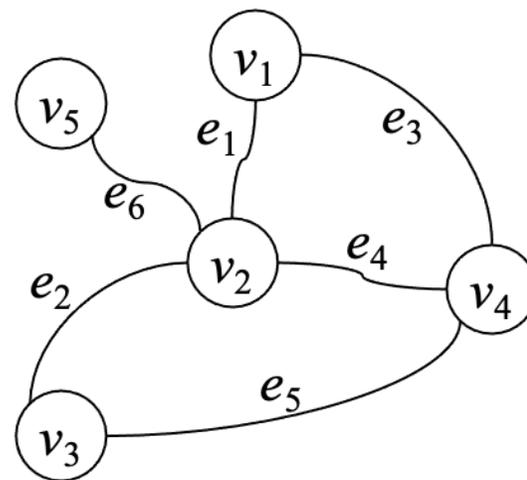
- 每个顶点的visited属性：布尔型变量，表示该顶点是否被访问过

算法 2.1: DFS 算法伪代码

输入: 图 $G = \langle V, E \rangle$, 顶点 u

初值: 顶点集 V 中所有顶点的 visited 初值为 false

```
1  $u.visited \leftarrow true;$   
2 foreach  $(u, v) \in E$  do  
3   | if  $v.visited = false$  then  
4   |   |  $DFS(G, v);$ 
```



DFS算法

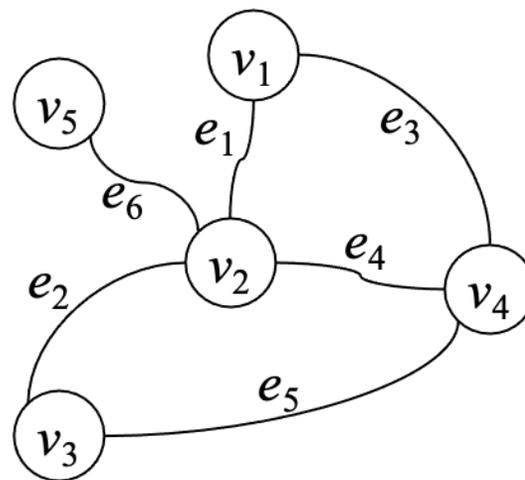
- 基本思路：通过递归调用，访问每个未被访问过的邻点

算法 2.1: DFS 算法伪代码

输入: 图 $G = \langle V, E \rangle$, 顶点 u

初值: 顶点集 V 中所有顶点的 visited 初值为 false

```
1  $u.visited \leftarrow true;$   
2 foreach  $(u, v) \in E$  do  
3   if  $v.visited = false$  then  
4      $DFS(G, v);$ 
```



DFS算法

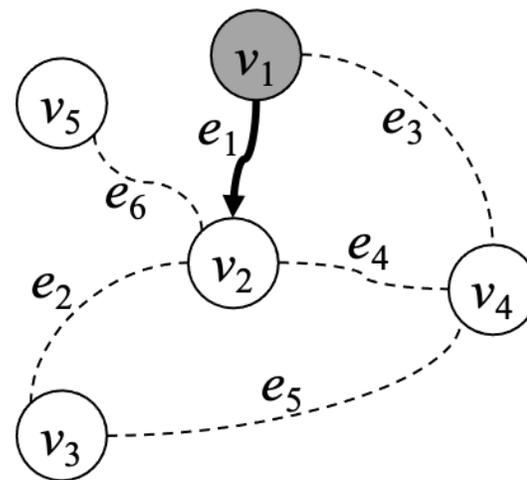
- 例如：从 v_1 出发，调用DFS(G, v_1)
 - $v_1.visited \leftarrow true$
 - 判断 v_1 的邻点 $v_2.visited$ 为false，递归调用DFS(G, v_2)

算法 2.1: DFS 算法伪代码

输入: 图 $G = \langle V, E \rangle$, 顶点 u

初值: 顶点集 V 中所有顶点的 `visited` 初值为 `false`

```
1  $u.visited \leftarrow true;$   
2 foreach  $(u, v) \in E$  do  
3   | if  $v.visited = false$  then  
4   |   | DFS( $G, v$ );
```



白色顶点: DFS未调用
灰色顶点: DFS已调用未结束
黑色顶点: DFS调用已结束

虚线: 未发生DFS调用的相邻顶点
粗实线箭头: 下一步DFS调用
细实线箭头: 已发生的DFS调用



DFS算法

■ 递归调用DFS(G, v_2)

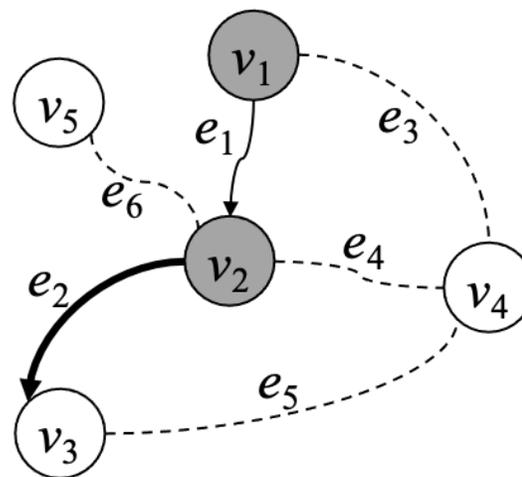
- $v_2.visited \leftarrow true$
- 判断 v_2 的邻点 $v_1.visited$ 为true
- 判断 v_2 的邻点 $v_3.visited$ 为false, 递归调用DFS(G, v_3)

算法 2.1: DFS 算法伪代码

输入: 图 $G = \langle V, E \rangle$, 顶点 u

初值: 顶点集 V 中所有顶点的 `visited` 初值为 `false`

```
1  $u.visited \leftarrow true;$   
2 foreach  $(u, v) \in E$  do  
3   | if  $v.visited = false$  then  
4   |   | DFS( $G, v$ );
```



白色顶点: DFS未调用
灰色顶点: DFS已调用未结束
黑色顶点: DFS调用已结束

虚线: 未发生DFS调用的相邻顶点
粗实线箭头: 下一步DFS调用
细实线箭头: 已发生的DFS调用



DFS算法

■ 递归调用DFS(G, v_3)

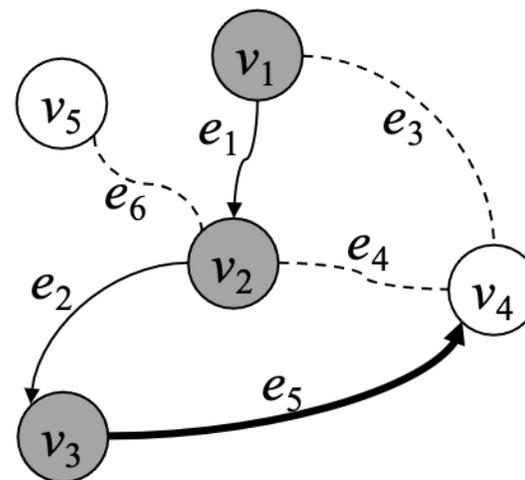
- $v_3.visited \leftarrow true$
- 判断 v_3 的邻点 $v_2.visited$ 为true
- 判断 v_3 的邻点 $v_4.visited$ 为false, 递归调用DFS(G, v_4)

算法 2.1: DFS 算法伪代码

输入: 图 $G = \langle V, E \rangle$, 顶点 u

初值: 顶点集 V 中所有顶点的 `visited` 初值为 `false`

```
1  $u.visited \leftarrow true;$   
2 foreach  $(u, v) \in E$  do  
3   | if  $v.visited = false$  then  
4   |   | DFS( $G, v$ );
```



白色顶点: DFS未调用
灰色顶点: DFS已调用未结束
黑色顶点: DFS调用已结束

虚线: 未发生DFS调用的相邻顶点
粗实线箭头: 下一步DFS调用
细实线箭头: 已发生的DFS调用



DFS算法

■ 递归调用DFS(G, v_4)

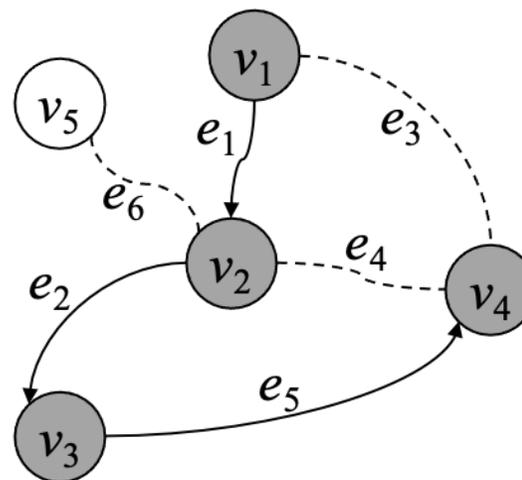
- $v_4.visited \leftarrow true$
- 判断 v_4 的邻点 $v_1.visited$ 为true
- 判断 v_4 的邻点 $v_2.visited$ 为true
- 判断 v_4 的邻点 $v_3.visited$ 为true

算法 2.1: DFS 算法伪代码

输入: 图 $G = \langle V, E \rangle$, 顶点 u

初值: 顶点集 V 中所有顶点的 `visited` 初值为 `false`

```
1  $u.visited \leftarrow true;$   
2 foreach  $(u, v) \in E$  do  
3   | if  $v.visited = false$  then  
4   |   |  $DFS(G, v);$ 
```



白色顶点: DFS未调用
灰色顶点: DFS已调用未结束
黑色顶点: DFS调用已结束

虚线: 未发生DFS调用的相邻顶点
粗实线箭头: 下一步DFS调用
细实线箭头: 已发生的DFS调用



DFS算法

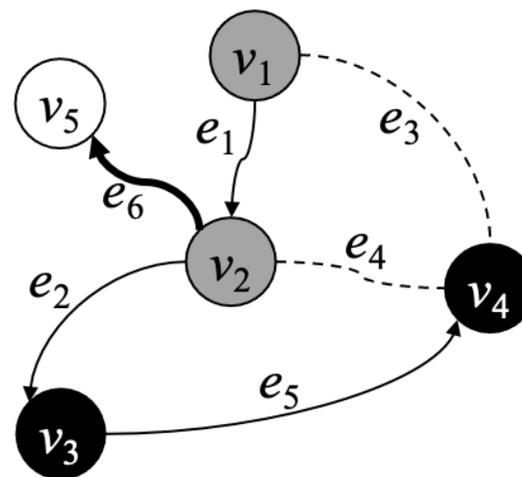
- DFS(G, v_4)结束
- DFS(G, v_3)结束
- DFS(G, v_2)尚未结束
 - 判断 v_2 的邻点 v_4 .visited为true
 - 判断 v_2 的邻点 v_5 .visited为false, 递归调用DFS(G, v_5)

算法 2.1: DFS 算法伪代码

输入: 图 $G = \langle V, E \rangle$, 顶点 u

初值: 顶点集 V 中所有顶点的 visited 初值为 false

```
1  $u$ .visited  $\leftarrow$  true;  
2 foreach  $(u, v) \in E$  do  
3   | if  $v$ .visited = false then  
4   |   DFS( $G, v$ );
```



白色顶点: DFS未调用
灰色顶点: DFS已调用未结束
黑色顶点: DFS调用已结束

虚线: 未发生DFS调用的相邻顶点
粗实线箭头: 下一步DFS调用
细实线箭头: 已发生的DFS调用



DFS算法

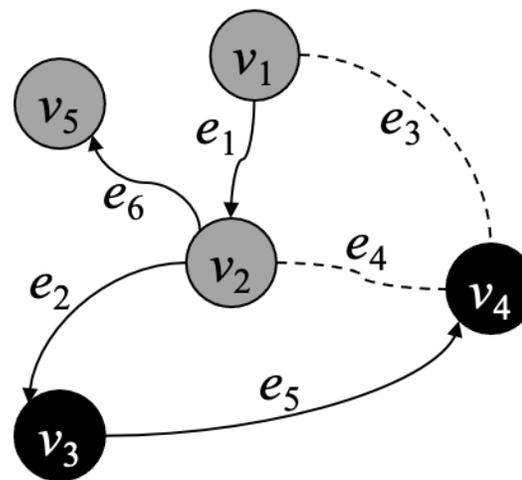
- 递归调用DFS(G, v_5)
 - $v_5.visited \leftarrow true$
 - 判断 v_5 的邻点 $v_2.visited$ 为true

算法 2.1: DFS 算法伪代码

输入: 图 $G = \langle V, E \rangle$, 顶点 u

初值: 顶点集 V 中所有顶点的 `visited` 初值为 `false`

```
1  $u.visited \leftarrow true;$   
2 foreach  $(u, v) \in E$  do  
3   | if  $v.visited = false$  then  
4   |   |  $DFS(G, v);$ 
```



白色顶点: DFS未调用
灰色顶点: DFS已调用未结束
黑色顶点: DFS调用已结束

虚线: 未发生DFS调用的相邻顶点
粗实线箭头: 下一步DFS调用
细实线箭头: 已发生的DFS调用



DFS算法

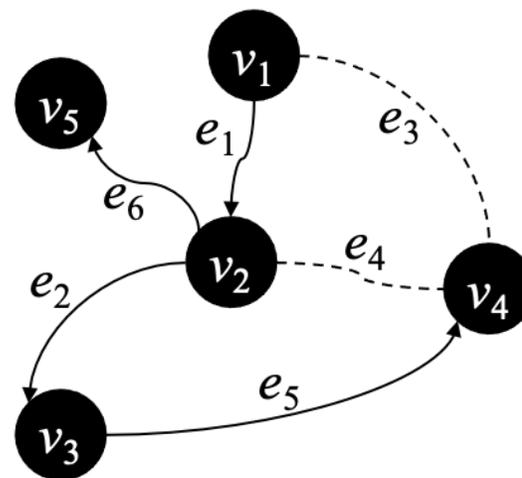
- DFS(G, v_5)结束
- DFS(G, v_2)结束
- DFS(G, v_1)尚未结束
 - 判断 v_1 的邻点 v_4 .visited为true
- DFS(G, v_1)结束

算法 2.1: DFS 算法伪代码

输入: 图 $G = \langle V, E \rangle$, 顶点 u

初值: 顶点集 V 中所有顶点的 visited 初值为 false

```
1  $u$ .visited  $\leftarrow$  true;  
2 foreach  $(u, v) \in E$  do  
3   | if  $v$ .visited = false then  
4   |   DFS( $G, v$ );
```



白色顶点: DFS未调用
灰色顶点: DFS已调用未结束
黑色顶点: DFS调用已结束

虚线: 未发生DFS调用的相邻顶点
粗实线箭头: 下一步DFS调用
细实线箭头: 已发生的DFS调用



DFS算法

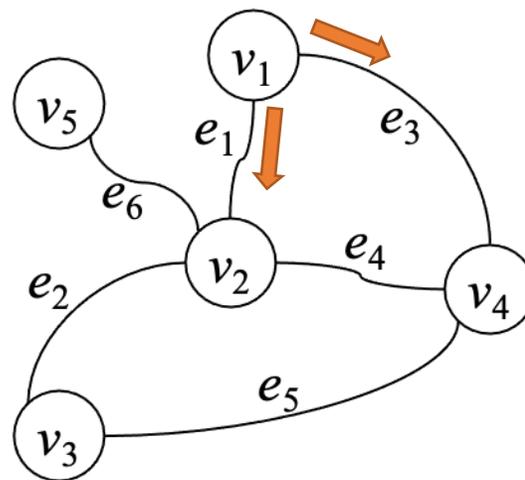
- 不同次运行DFS算法，各顶点的访问顺序可能不同
 - 取决于邻点的访问顺序

算法 2.1: DFS 算法伪代码

输入: 图 $G = \langle V, E \rangle$, 顶点 u

初值: 顶点集 V 中所有顶点的 visited 初值为 false

```
1  $u.visited \leftarrow true;$   
2 foreach  $(u, v) \in E$  do  
3   | if  $v.visited = false$  then  
4   |   |  $DFS(G, v);$ 
```



定理2.2

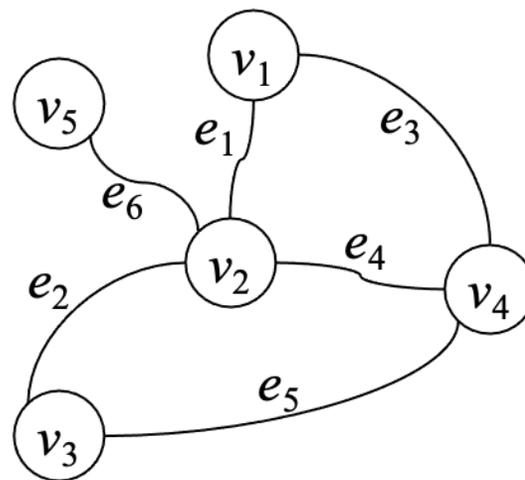
- 从顶点 u 出发运行DFS算法，恰能访问与 u 连通的所有顶点。

算法 2.1: DFS 算法伪代码

输入: 图 $G = \langle V, E \rangle$, 顶点 u

初值: 顶点集 V 中所有顶点的 `visited` 初值为 `false`

```
1  $u.visited \leftarrow true;$   
2 foreach  $(u, v) \in E$  do  
3   | if  $v.visited = false$  then  
4   |   |  $DFS(G, v);$ 
```



定理2.2

■ 从顶点 u 出发运行DFS算法，恰能访问与 u 连通的所有顶点。

- 与 u 连通的所有顶点都被访问过：

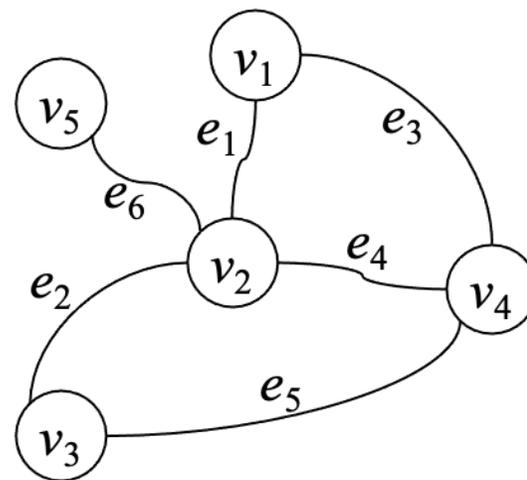
- 被访问过的所有顶点都与 u 连通：

算法 2.1: DFS 算法伪代码

输入: 图 $G = \langle V, E \rangle$, 顶点 u

初值: 顶点集 V 中所有顶点的 `visited` 初值为 `false`

```
1  $u.visited \leftarrow true;$   
2 foreach  $(u, v) \in E$  do  
3   | if  $v.visited = false$  then  
4   |   |  $DFS(G, v);$ 
```



定理2.2

- 从顶点 u 出发运行DFS算法，恰能访问与 u 连通的所有顶点。
 - 与 u 连通的所有顶点都被访问过：
采用反证法
 - 假设与 u 连通的顶点 v 未被访问过
 - 则任取一条 u - v 路 P ，其经过的第一个未被访问过的顶点记作 w （可能是 v ）
 - 根据DFS算法， u 被访问过，因此， $w \neq u$ ，即 w 不是 P 经过的第一个顶点
 - P 经过的 w 的前一个邻点 x （可能是 u ）被访问过
 - 根据DFS算法， w 也应被访问过，矛盾
 - 被访问过的所有顶点都与 u 连通：

算法 2.1: DFS 算法伪代码

输入: 图 $G = \langle V, E \rangle$, 顶点 u

初值: 顶点集 V 中所有顶点的 `visited` 初值为 `false`

```
1  $u.visited \leftarrow true;$   
2 foreach  $(u, v) \in E$  do  
3   | if  $v.visited = false$  then  
4   |   |  $DFS(G, v);$ 
```



定理2.2

■ 从顶点 u 出发运行DFS算法，恰能访问与 u 连通的所有顶点。

● 与 u 连通的所有顶点都被访问过：

采用反证法

– 假设与 u 连通的顶点 v 未被访问过

– 则任取一条 u - v 路 P ，其经过的第一个未被访问过的顶点记作 w （可能是 v ）

– 根据DFS算法， u 被访问过，因此， $w \neq u$ ，即 w 不是 P 经过的第一个顶点

– P 经过的 w 的前一个邻点 x （可能是 u ）被访问过

– 根据DFS算法， w 也应被访问过，矛盾

● 被访问过的所有顶点都与 u 连通：递归调用链对应一条路

算法 2.1: DFS 算法伪代码

输入: 图 $G = \langle V, E \rangle$, 顶点 u

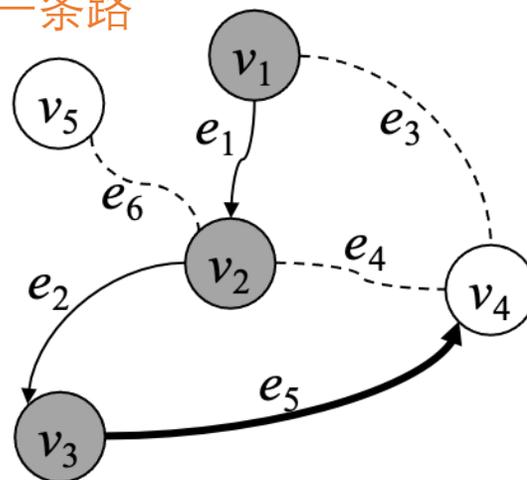
初值: 顶点集 V 中所有顶点的 `visited` 初值为 `false`

1 $u.\text{visited} \leftarrow \text{true};$

2 **foreach** $(u, v) \in E$ **do**

3 **if** $v.\text{visited} = \text{false}$ **then**

4 DFS(G, v);



DFS算法

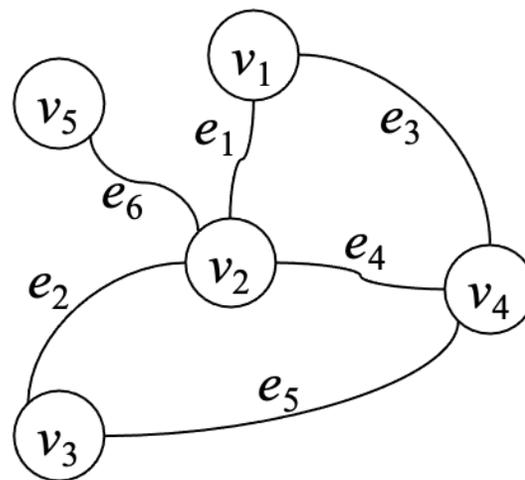
- 时间复杂度: $O(n + m)$

算法 2.1: DFS 算法伪代码

输入: 图 $G = \langle V, E \rangle$, 顶点 u

初值: 顶点集 V 中所有顶点的 visited 初值为 false

```
1  $u.visited \leftarrow true;$   
2 foreach  $(u, v) \in E$  do  
3   | if  $v.visited = false$  then  
4   |   |  $DFS(G, v);$ 
```



DFS算法

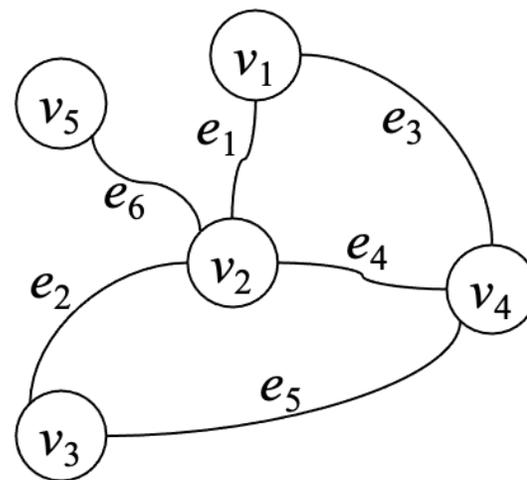
- 利用DFS算法判定顶点 u 和 v 是否连通:
- 利用DFS算法判定图 G 是否连通:

算法 2.1: DFS 算法伪代码

输入: 图 $G = \langle V, E \rangle$, 顶点 u

初值: 顶点集 V 中所有顶点的 `visited` 初值为 `false`

```
1  $u.visited \leftarrow true;$   
2 foreach  $(u, v) \in E$  do  
3   | if  $v.visited = false$  then  
4   |   |  $DFS(G, v);$ 
```



DFS算法

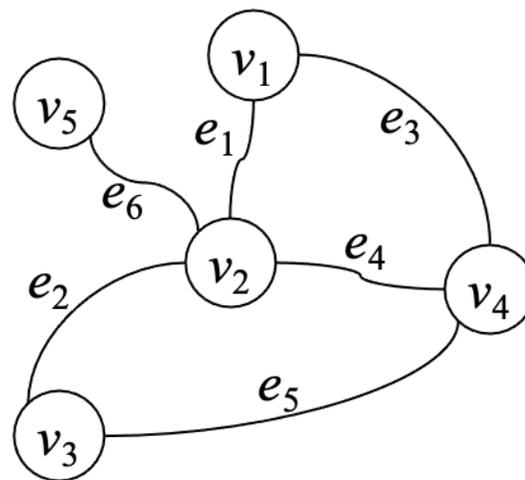
- 利用DFS算法判定顶点 u 和 v 是否连通：
 - 从 u 出发运行一次算法，若访问过 v ，则 u 和 v 连通，否则不连通
- 利用DFS算法判定图 G 是否连通：

算法 2.1: DFS 算法伪代码

输入: 图 $G = \langle V, E \rangle$, 顶点 u

初值: 顶点集 V 中所有顶点的 `visited` 初值为 `false`

```
1  $u.visited \leftarrow true;$   
2 foreach  $(u, v) \in E$  do  
3   | if  $v.visited = false$  then  
4   |   |  $DFS(G, v);$ 
```



DFS算法

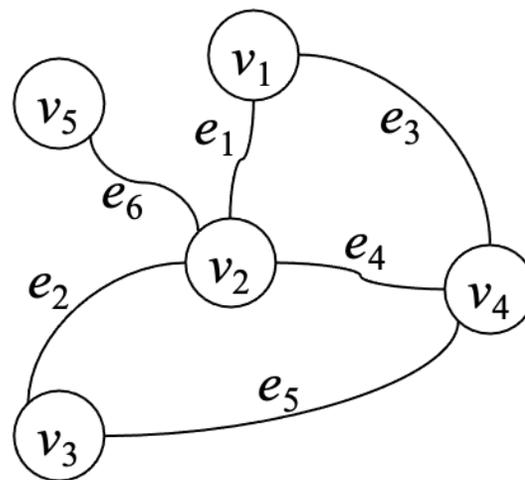
- 利用DFS算法判定顶点 u 和 v 是否连通：
 - 从 u 出发运行一次算法，若访问过 v ，则 u 和 v 连通，否则不连通
- 利用DFS算法判定图 G 是否连通：
 - 从任意一个顶点出发运行一次算法，若访问过图中所有顶点，则 G 连通，否则不连通

算法 2.1: DFS 算法伪代码

输入: 图 $G = \langle V, E \rangle$, 顶点 u

初值: 顶点集 V 中所有顶点的 `visited` 初值为 `false`

```
1  $u.visited \leftarrow true;$   
2 foreach  $(u, v) \in E$  do  
3   | if  $v.visited = false$  then  
4   |   |  $DFS(G, v);$ 
```



请认真完成课后练习

