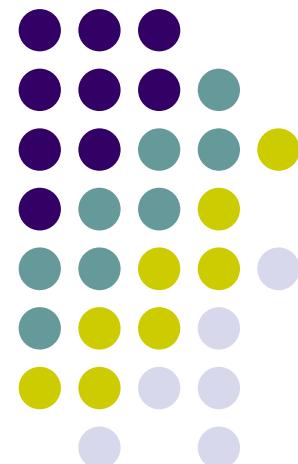


图的表示与图同构

离散数学—图论初步

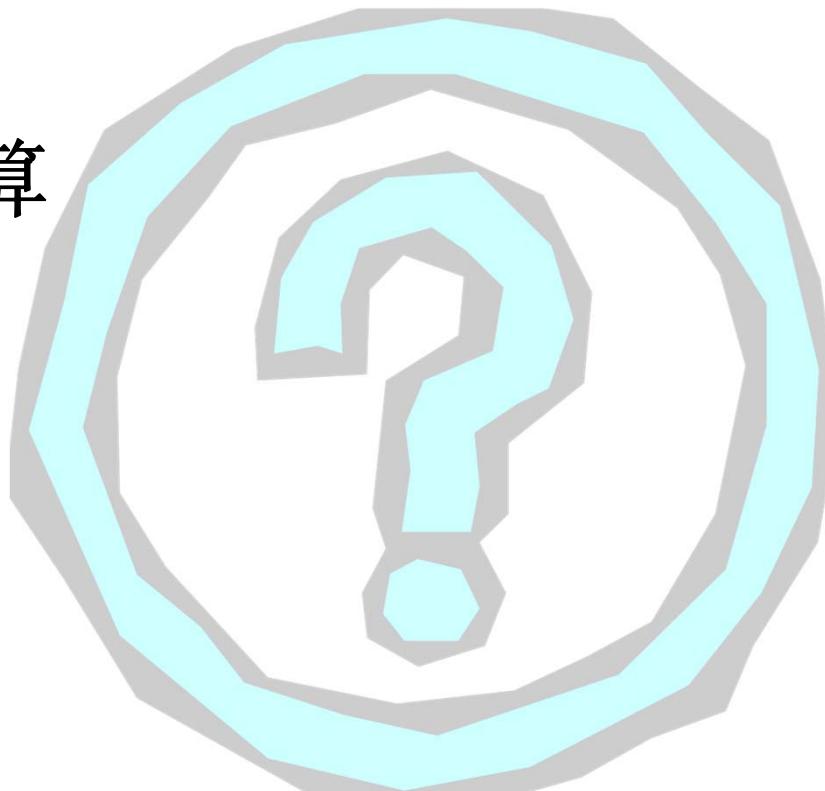
南京大学计算机科学与技术系





内容提要

- 图的表示
- 邻接矩阵的运算
- 图的同构





图的表示

- 关联矩阵
- 邻接矩阵
- 邻接表



关联矩阵 (*incidence matrix*)

- 无向图 $G = (V, E, \varphi)$ ，不妨设 $V = \{v_1, \dots, v_n\}$, $E = \{e_1, \dots, e_m\}$ 。
- $M(G) = [m_{ij}]$ 称为 G 的关联矩阵 ($n \times m$ 阶矩阵), 其中

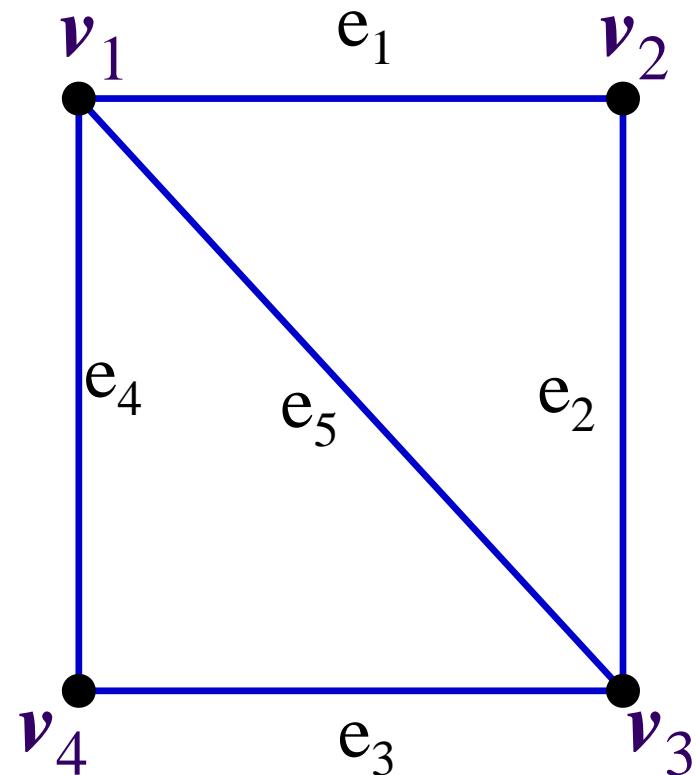
$$m_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{如果 } e_j \text{ 关联 } v_i \\ 0 & \text{否则} \end{cases}$$

$v_i \in \varphi(e_j)$

- 无向图 G 可以是伪图(含自环或多重边)。



举例（关联矩阵）



$$M(G) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

关联矩阵表示法不适合于有向图



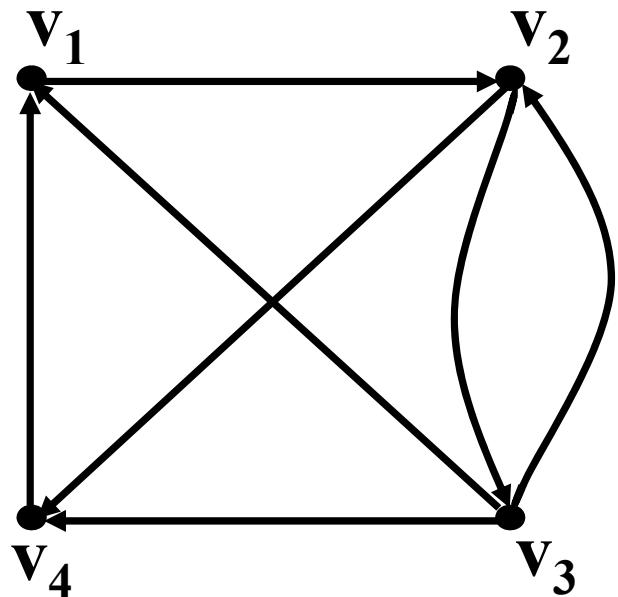
邻接矩阵 (*adjacency matrix*)

- 简单有向图 $G = (V, E, \varphi)$ ， 设 $V = \{v_1, \dots, v_n\}$, $E = \{e_1, \dots, e_m\}$ 。
- $A(G) = [a_{ij}]$ 称为 G 的邻接矩阵 ($n \times n$ 阶矩阵)， 其中

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{如果 } v_i \text{ 邻接到 } v_j \\ 0 & \text{否则} \end{cases} \quad \leftarrow \boxed{\exists e \in E. \varphi(e) = (v_i, v_j)}$$



举例（邻接矩阵）

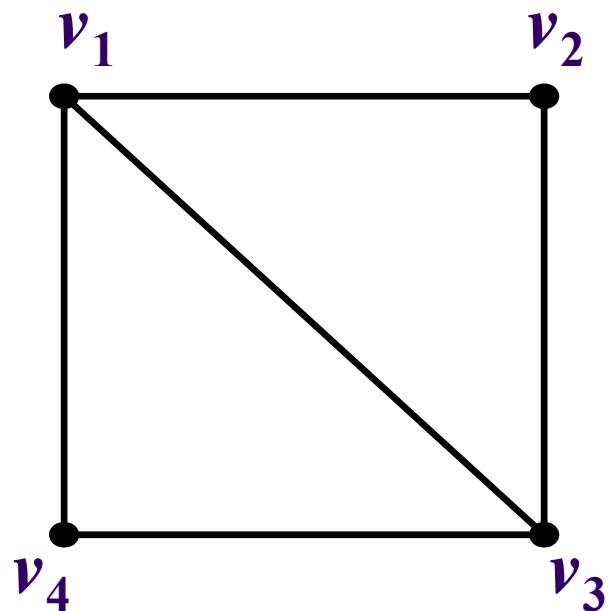


$$A(G) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

可推广到简单无向图



举例（邻接矩阵）



$$A(G) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

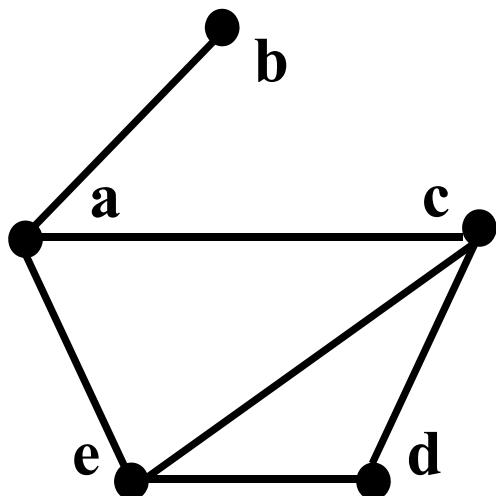
简单无向图的邻接矩阵是对称矩阵



邻接表

φ 是单射

- 若图 $G = (V, E, \varphi)$ 没有多重边, 列出这个图的所有边。对每个顶点, 列出与其邻接的顶点。



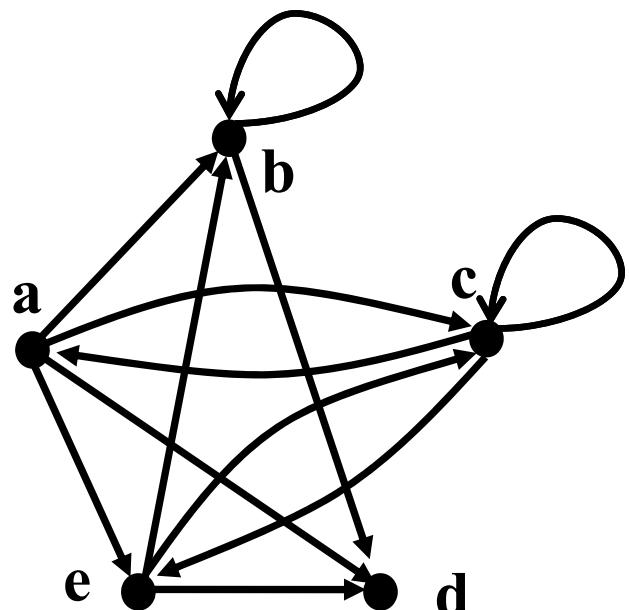
顶点	相邻顶点
a	b, c, e
b	a
c	a, d, e
d	c, e
e	a, c, d



邻接表（有向图）

φ 是单射

- 若图 $G = (V, E, \varphi)$ 没有多重边, 列出这个图的所有边。对每个顶点, 列出与其邻接的顶点。



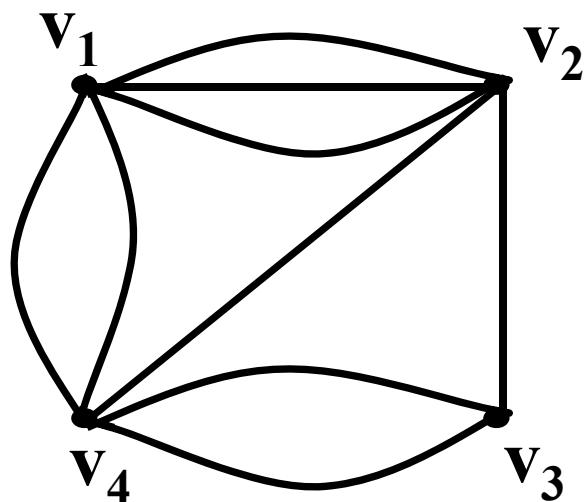
顶点 相邻顶点

顶点	相邻顶点
a	b, c, d, e
b	b, d
c	a, c, e
d	
e	b, c, d



关于邻接矩阵

- 通常，邻接矩阵中的元素为0和1，称为布尔矩阵。
- 邻接矩阵也可表示包含多重边的图，此时的矩阵不是布尔矩阵。



$$A = \begin{pmatrix} 0 & 3 & 0 & 2 \\ 3 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 & 0 \end{pmatrix}$$



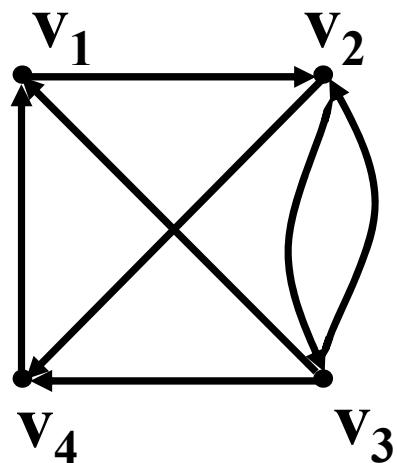
关于邻接矩阵

- 当有向图中的有向边表示关系时，邻接矩阵就是关系矩阵。无向图的邻接矩阵是对称的。
- 图G的邻接矩阵中的元素的次序是无关紧要的，只要进行行和列的交换，则可得到相同的矩阵。
 - 若有二个简单有向图，则可得到二个对应的邻接矩阵，若对某一矩阵进行行和列之间的交换后得到和另一矩阵相同的矩阵，则此二图同构。



邻接矩阵的运算

- 顶点的度
 - 行中1的个数就是行中相应结点的出度
 - 列中1的个数就是列中相应结点的入度



$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$\text{Deg}^+(1)=1, \text{Deg}^-(1)=2$

$\text{Deg}^+(2)=2, \text{Deg}^-(2)=2$

$\text{Deg}^+(3)=3, \text{Deg}^-(3)=1$

$\text{Deg}^+(4)=1, \text{Deg}^-(4)=2$



邻接矩阵的运算

- 逆图（转置矩阵）

- 设 G 的邻接矩阵为 A , 则 G 的逆图的邻接矩阵是 A 的转置矩阵, 用 A^T 表示。

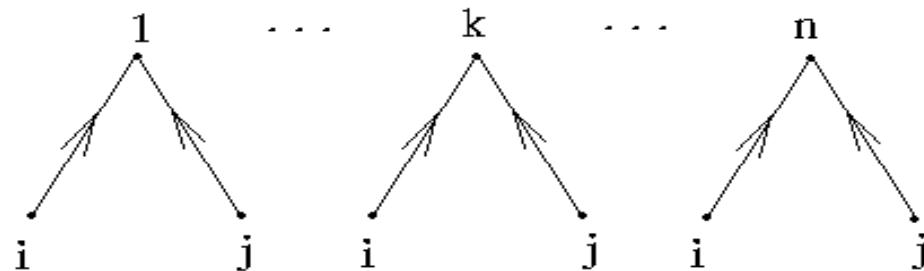
$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad A^T = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$



邻接矩阵的运算

$$A \times A^T = B = [b_{ij}]$$

$$b_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} \times a_{jk} = a_{i1} \times a_{j1} + a_{i2} \times a_{j2} + \cdots + a_{in} \times a_{jn}$$



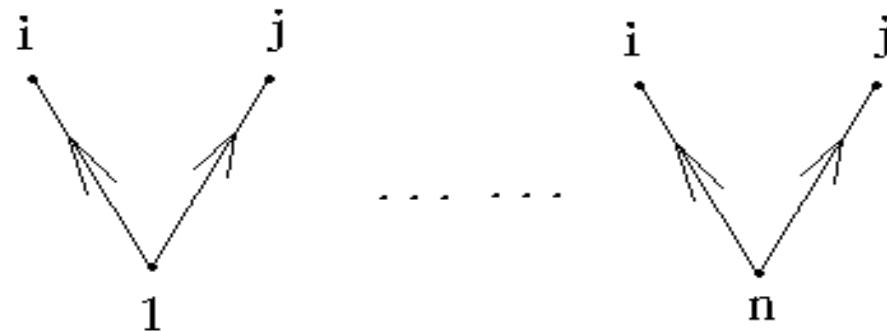
- b_{ij} 表示结点*i*和结点*j*均有边指向的那些结点的个数；
- 若*i=j*, 则 **b_{ii}** 表示结点*i*的出度。



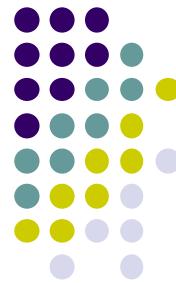
邻接矩阵的运算

$$A^T \times A = C = [C_{ij}]$$

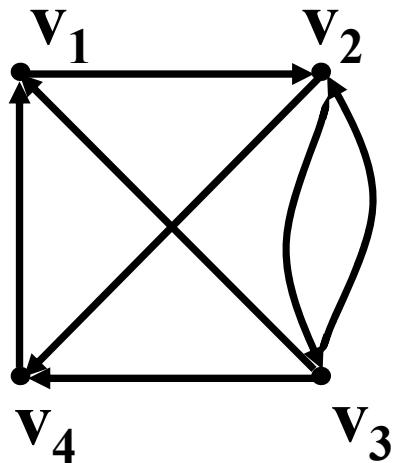
$$C_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ki} \times a_{kj} = a_{1i} \times a_{1j} + a_{2i} \times a_{2j} + \cdots + a_{ni} \times a_{nj}$$



- C_{ij} 表示同时有边指向结点*i*和结点*j*的那些结点的个数；
- 若 $i=j$, 则 C_{ii} 表示结点*i*的入度。



邻接矩阵的运算



$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$A \times A^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

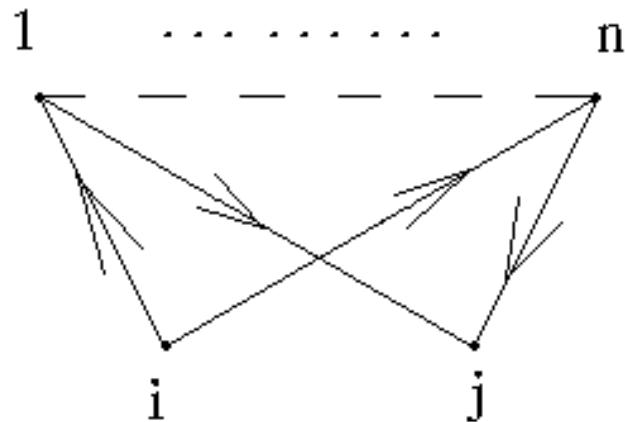
$$A^T \times A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$



邻接矩阵的运算

$$A \times A = A^2 = D = [d_{ij}]$$

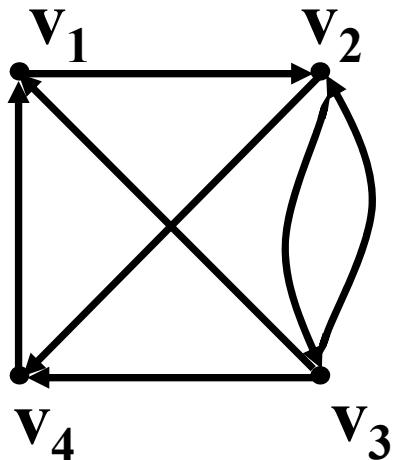
$$d_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} \times a_{kj} = a_{i1} \times a_{1j} + \cdots + a_{in} \times a_{nj}$$



- 若 $a_{ik} \times a_{kj} = 1$, 则表示有 $i \rightarrow k \rightarrow j$ 长度为2的有向边;
- d_{ij} 表示 i 和 j 之间具有长度为2的通路个数。



邻接矩阵的运算



$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

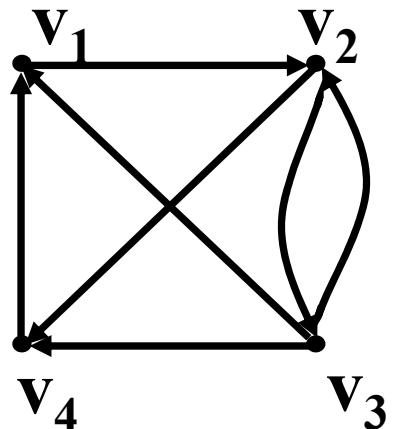
$$A^2 = A \times A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$A^3 = A^2 \times A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

□ 从 $v_2 \rightarrow v_1$, 有二条长度为2的通路; 有一条长度为3的通路



邻接矩阵的运算



$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$B_4 = A^1 + A^2 + A^3 + A^4 = \begin{bmatrix} 3 & 4 & 2 & 3 \\ 5 & 5 & 4 & 6 \\ 7 & 7 & 4 & 7 \\ 3 & 2 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

□ 长度不大于k的通路个数



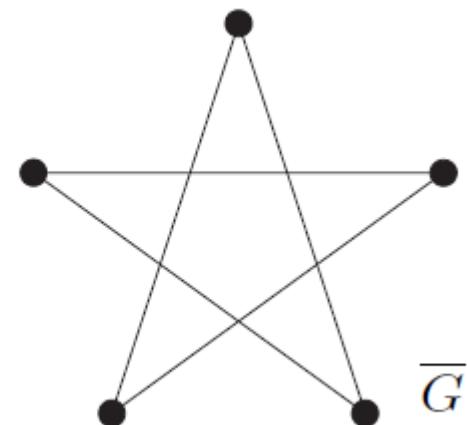
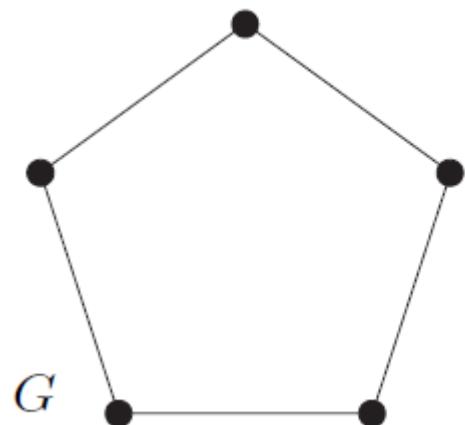
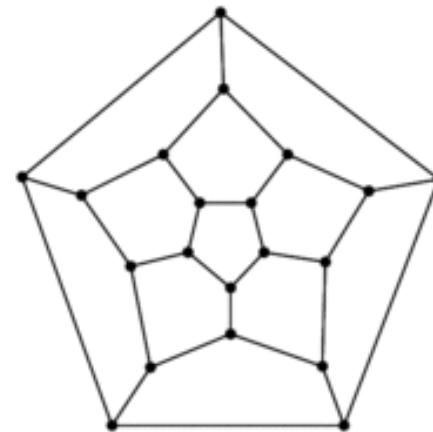
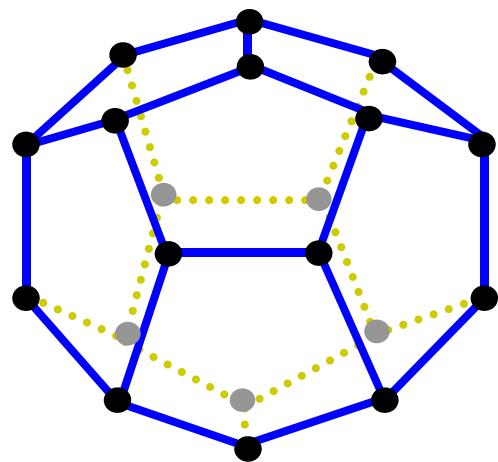
图的同构

- 图同构的定义

- 设 $G_1=(V_1, E_1, \varphi_1)$ 和 $G_2=(V_2, E_2, \varphi_2)$ 是两个简单无向图。若存在双射 $f: V_1 \rightarrow V_2$, u 和 v 在 G_1 中相邻当且仅当 $f(u)$ 和 $f(v)$ 在 G_2 中相邻。此时称 f 是一个同构函数。
- 设 $G_1=(V_1, E_1, \varphi_1)$ 和 $G_2=(V_2, E_2, \varphi_2)$ 是两个无向图。若存在双射 $f: V_1 \rightarrow V_2$, $g: E_1 \rightarrow E_2$, $\forall e \in E_1$, $\varphi_1(e) = \{u, v\}$, 当且仅当 $g(e) \in E_2$, 且 $\varphi_2(g(e)) = \{f(u), f(v)\}$ 。

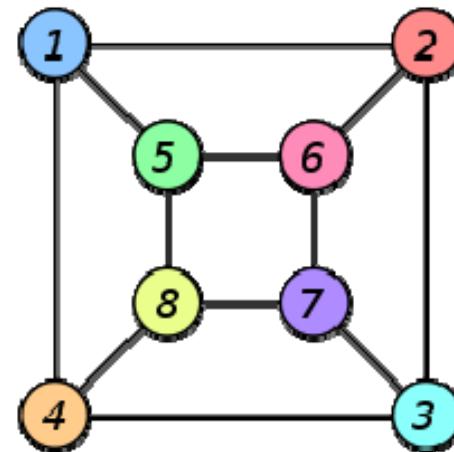
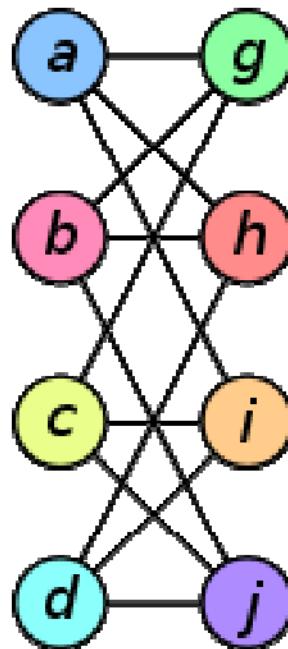


图同构的例子





图同构的例子





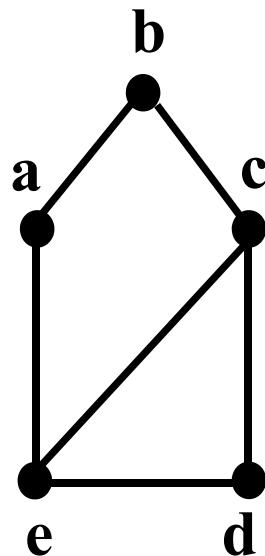
检测两个简单图是否同构

- 邻接矩阵表示: $n!$ 个
- 现有最好算法在最坏情况下的时间复杂性是指数级。
- (在最坏情况下) 时间复杂性为多项式的算法?

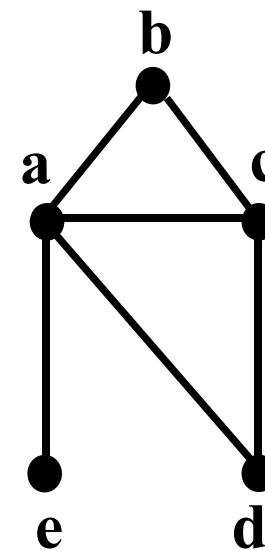


检测两个简单图是否同构

- 图同构下保持的性质称为图不变的
 - 顶点数、度序列、...
- 利用图不变的性质（**没有保持**）来推断出**不同构**



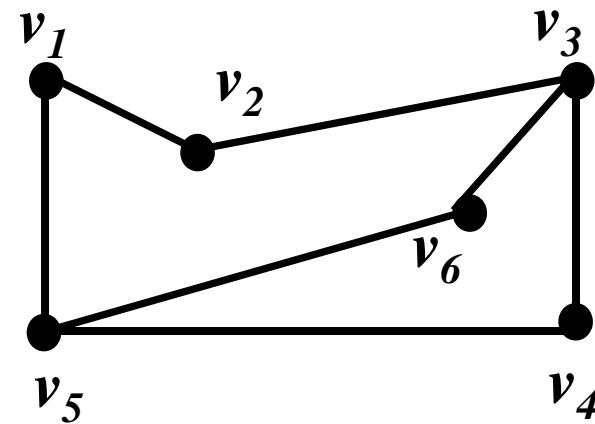
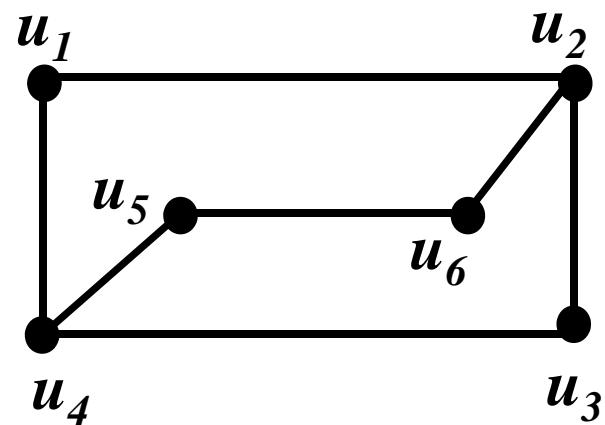
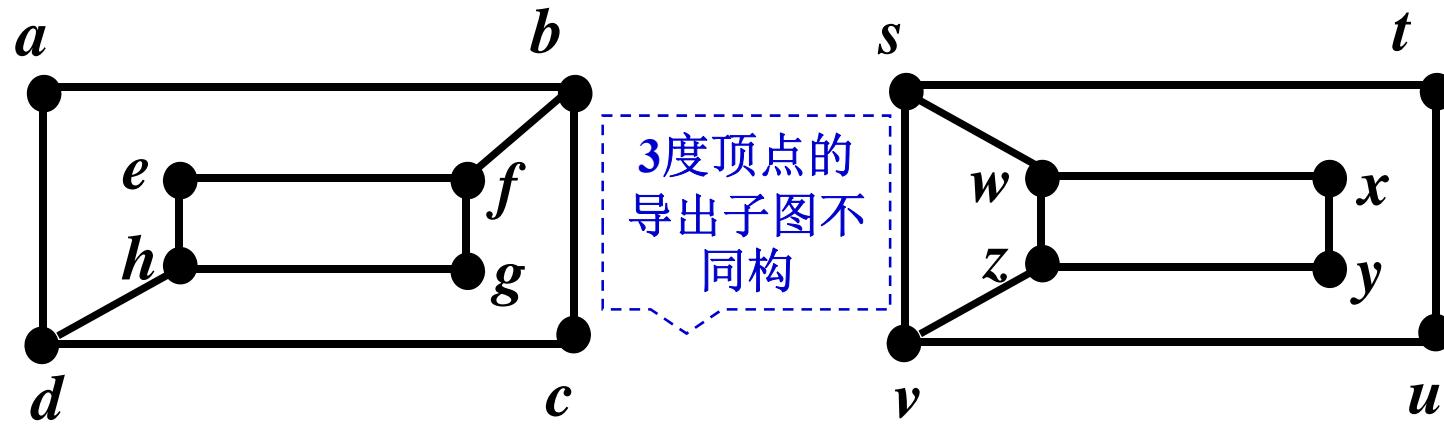
图G



图H



检测两个简单图是否同构





作业

- 教材[9.3]
 - p. 477: 15, 24, 29, 31, 67